

## Nuevas Tecnologías para Aplicaciones Web y Móviles

### Carreras/Planes para los que se ofrece:

- Ingeniería en Informática – Plan 2006 implementación 2010
- Licenciatura en Informática – Plan 2006 implementación 2010.
- Se dicta en el 2° semestre.

### Objetivos del curso

Permitir al alumno adquirir conocimientos que le permitan desarrollar aplicaciones full-stack con una presentación web o mobile con un frontend en Angular (o VueJs) y backend en .NET Framework (C#). Así como también aprender distintas tecnologías asociadas a la capa de presentación (HTML5, CSS3, Javascript, Winforms), capa de servicios (APIs REST y WebServices SOAP) y lógica y persistencia (LINQ, ADO.NET, Entity Framework.) y aprender qué combinación de las mismas aplicar en cada escenario determinado.

### Temario del curso

1. Capa Gráfica
  - Angular 8 (o VueJS)
  - Cordova (IOS + Android)
  - HTML5
  - CSS3
  - Javascript
  - Winforms
2. Capa de Servicios
  - REST
  - Web APIs RESTful
  - WebServices SOAP
3. Capa Lógica
  - Tipos y Clases de C#
  - Colecciones en C#
  - Conceptos avanzados de C#
  - Eventos, Lambda Expressions y LINQ
4. Capa de Persistencia
  - Entity Framework (ORM)
  - ADO .NET (SQL y Stored Procedures)

### **Evaluación y aprobación**

- Mínimo de asistencia requerido: 50% del total de clases.
- Dos pruebas escritas individuales (obligatorias) con un mínimo de aprobación de 50/100 en la primera y 50/100 en la segunda. Entre ambas pruebas se debe alcanzar un mínimo de 120/200.
- Trabajo obligatorio grupal, con un mínimo de aprobación de 50/100.
- Cumplidos los mínimos del régimen de evaluación, se aprueba la asignatura con una nota final en la escala de 6 a 12.
- En caso, de reprobar la asignatura, se podrá rendir examen en los períodos ordinarios siempre que se haya alcanzado el mínimo de asistencia requerido.

### **Docente**

- Ing. Ariel Ron.