

Nuevas Tecnologías para Aplicaciones Web y Móviles

Carreras/Planes para los que se ofrece:

- Ingeniería en Informática – Plan 2006 implementación 2010
- Licenciatura en Informática – Plan 2006 implementación 2010.
- Se dicta en el 2° semestre.

Objetivos del curso

Permitir al alumno adquirir conocimientos que le permitan desarrollar aplicaciones full-stack con una presentación web o mobile con un frontend en Angular (o VueJs) y backend en .NET Framework (C#). Así como también aprender distintas tecnologías asociadas a la capa de presentación (HTML5, CSS3, Javascript, Winforms), capa de servicios (APIs REST y WebServices SOAP) y lógica y persistencia (LINQ, ADO.NET, Entity Framework.) y aprender qué combinación de las mismas aplicar en cada escenario determinado.

Temario del curso

1. Capa Gráfica
 - Angular 8 (o VueJS)
 - Cordova (IOS + Android)
 - HTML5
 - CSS3
 - Javascript
 - Winforms
2. Capa de Servicios
 - REST
 - Web APIs RESTful
 - WebServices SOAP
3. Capa Lógica
 - Tipos y Clases de C#
 - Colecciones en C#
 - Conceptos avanzados de C#
 - Eventos, Lambda Expressions y LINQ
4. Capa de Persistencia
 - Entity Framework (ORM)
 - ADO .NET (SQL y Stored Procedures)

Evaluación y aprobación

- Mínimo de asistencia requerido: 50% del total de clases.
- Dos pruebas escritas individuales (obligatorias) con un mínimo de aprobación de 40/100 en la primera y 60/100 en la segunda. Entre ambas pruebas se debe alcanzar un mínimo de 120/200.
- Trabajo obligatorio grupal, con un mínimo de aprobación de 60/100.
- Cumplidos los mínimos del régimen de evaluación, se aprueba la asignatura con una nota final en la escala de 3 a 12.
- En otro caso, se reprueba la asignatura con nota 0. Se podrá rendir examen en los períodos ordinarios siempre que se haya alcanzado el mínimo de asistencia requerido.

Docente

- Ariel Ron.